# I-O DATA

USB接続30万画素 ビデオチャット用カメラ

# **USB-CAM30MS** セットアップガイド

本製品のインストールおよび使い方について説明します。Macintoshを お使いの場合は、本書裏面の【Macintoshをお使いの場合】をご覧ください。 本書では基本的な操作について説明しています。 詳しい説明はオンラインマニュアルをご覧ください。

#### Windows XP/2000/Me/98 SEをお使いの場合

本書では、Windows 98 Second Editionは98 SEと表記します。 Macintoshをご利用の場合は、裏面をご覧ください。

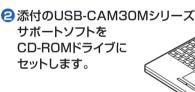
# `ンストールする

本製品を使用するためにはドライバをインストールする必要が あります。以下の手順でインストールを行ってください。

**↑** パソコンの電源を入れ、Windowsを起動します。 Windows XP/2000をお使いの場合は、コンピュータの管理者 (Administrators) アカウントでログオンしてください。



以下の作業は、USBポートに本製品を接続する 前に行ってください。





❸「オートランメニュー」が表示されます。

※自動で表示されなかった場合は、添付のCD-ROM内のSetup.exeを ダブルクリックしてください。



ヘルプが表示されます。 ※Adobe Readerがイン ストールされている 必要があります。

■DirectX 9.0について

本製品を使うには、DirectX 8.0以降が必要です。 ※DirectXについては、マイクロソフト株式会社にお問い合わせください。

(4) [ドライバのインストール]をクリックします。

[5] 「次へ」ボタンをクリックします。以降、画面の指示に従い [次へ]ボタン 

「インストール]ボタンをクリックします。

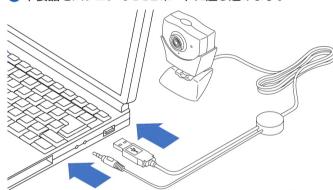


⑥ [完了] ボタンをクリックします。



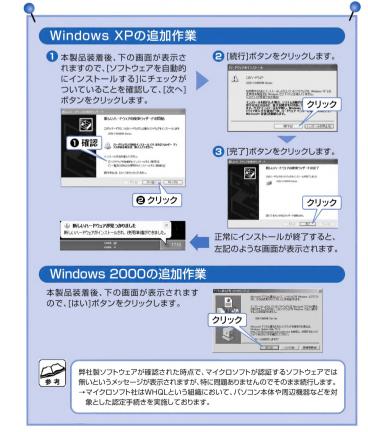
インストール作業は完了しました。

**▽** 本製品をパソコンのUSBポートに差し込みます。



この後、Windows XP/2000の場合、「追加作業」へ進む

Windows Me/98 SEの場合、2へ進む



## ■ インストール終了後の 確認をする

インストールが終了したら、パソコンが本製品を正しく認識するか どうかの確認を行います。

デバイスマネージャを起動します。

■Windows XPの場合

[スタート] ➡ [マイコンピュータ]を右クリック ➡ [プロパティ] ➡ [ハードウェア]タブ ➡ [デバイスマネージャ]ボタンを順に クリックします。

■Windows 2000の場合

[マイコンピュータ]を右クリック ➡ [プロパティ] ➡ [ハードウェ ア]タブ

「デバイスマネージャ]ボタンを順にクリックします。

■Windows Me/98 SEの場合

[マイコンピュータ]を右クリック ➡[プロパティ] ➡ [デバイスマ ネージャ]タブをクリックし、[種類別に表示]にチェックします。

**2**確認します。

① [イメージングデバイス] の左にある ∓ をクリックします。 ➡ その下が表示されます。

② [USB-CAM30M Series] があることを確認します。 これが、本製品のドライバです。



「デバイスマネージャ」を閉じます。 画面右上にある 🗶 をクリックします。

表示されていない場合は、本製品が正しくUSBポートに差し込まれているか 再度ご確認ください。また、他のUSBポートに接続してみてください。

## 使い方について 本製品を使用する場合の基本的な使い方を説明します。

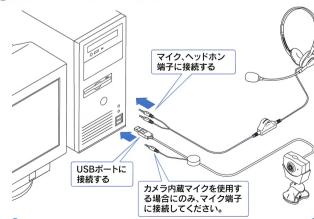
#### 本製品を接続する

パソコンの電源を入れていても切っていても、本製品を接続できます。



●サウンドボリュームを上げすぎない サウンドボリュームが大きすぎると、耳を痛めるおそれがあります。 お使いの環境に合わせて、最適なボリュームに設定してください。 ●USBポート、ヘッドホン端子、マイク端子の場所について パソコンまたはサウンドカードによって異なります。詳しくは、パソコン またはサウンドカードの取扱説明書をご覧ください。

● 接続する 下の図のように接続します。



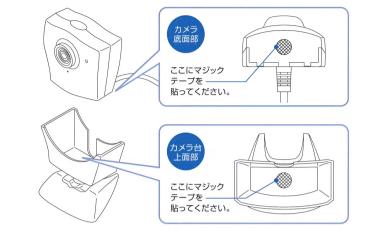
#### ●音声の出力について

ヘッドセットを接続している間、音声はイヤホンに出力され、パソコン本体の スピーカーからは出ません。 パソコンのスピーカーから音声を聞きたい場合は、ヘッドホン端子は接続し

#### カメラを台に固定する

ノートパソコンなどでクリップ台をご使用になる際などでは、カ メラがカメラ台から外れたり、落ちたりしないようにするために、 貼付のマジックテープをお使いください。

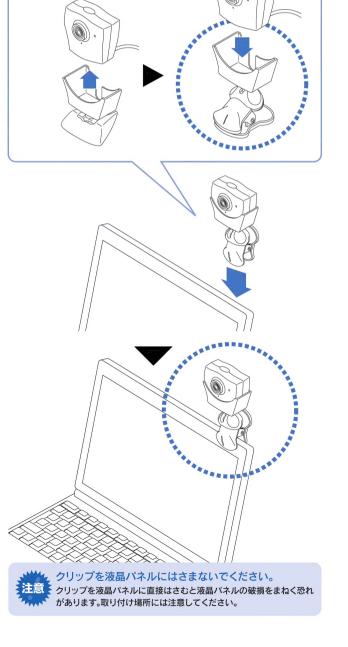
(カメラとカメラ台の両方に貼り付けてご使用ください。)



● ノートパソコンに取り付ける場合 下の図のように接続します。

カメラを台から取り外し、貼付のクリ

ップ型カメラ台に取り付け直します。



ビデオチャット(テレビ電話)について説明します。

「IP電話」、「IPフォン」、「インターネット電話」など「ビデオチャット」、 「テレビ電話」とよく似た言葉が使われていますが、広い意味では全 て「IP網を使った通話」のことを表します。しかし、BBフォンなどの普 通の電話機で通話ができるものと、パソコンを使って通話をするもの では使い方が異なります。パソコンでは音声だけではなく、映像を使 用することもできることから、「テレビ電話」、「ビデオチャット」と言 われています。

#### ●ビデオチャット (テレビ電話) に必要なもの

カメラ、マイク、スピーカー (イヤホンマイク)とパソコン。 そしてイ ンターネット。これさえあれば、後はWindows messengerなどを 使ってビデオチャットが楽しむことができます。

また、ADSLなどの常時接続型のブロードバンドサービスなどを利 用すれば、電話代を気にすることもありません。

#### ●ビデオチャット(テレビ電話・会議)サービス について

無料と有料のサービスがあります。

とりあえず始めてみるのであれば無料のサービスがお勧めです。 ただし、テレビ会議など機密性を必要とされる場合は、セキュリティ 面を考え有料のサービスを利用することをお勧めします。

※無料サービスのご利用はお客様ご自身の責任でお願いいたします。 ※USB-CAM30MS動作確認済みのビデオチャットサービスについては、弊社 ホームページにてご確認ください。

#### ●ビデオチャットサービスについて

ビデオチャットサービスの設定や使い方についてのお問い合わせは、弊社ではお受 けできません。各サービスの提供元にお問い合わせください。

#### ビデオチャットを楽しむ

本製品をパソコンに接続することにより、Windows Messenger、 MSN Messenger、Yahoo!メッセンジャー、NetMeetingなど を使ったビデオチャットを楽しむことができます。

#### Windows Messengerについて

Windows XPに標準に添付されているビデオチャット機能搭載 のインスタントメッセージングソフトです。

Windows Messengerでビデオチャットをするには以下の条件 を満たさなくてはなりません。

■双方が使用しているOSがWindows XPであること。

■双方がWindows Messengerを使用すること (片方がMSN Messengerは不可)。

■双方のパソコンにカメラが接続されていること。

■ルーターをご使用の場合、ルーターが「ユニバーサルプラグア ンドプレイ」に対応していること。 (対応については、各ルーターのメーカーにお問い合わせください。)

#### ●MSN Messengerについて

MSNが提供しているソフトウェアです。 MSNのホームページから 無料でダウンロードすることで使用できます。最新のバージョン6 では、WebCam機能が追加され、NetMeetingを起動しなくても 手軽にビデオチャットが楽しめるようになりました。チャット画面の デザインが変更できたり、対戦型のゲームができたりと、多くの機能 が搭載されいろんな楽しみ方ができます。

Windows Messengerとの間では、文字(テキスト)チャットはで きますが、ビデオチャットは使用できません

Windows XPを使用している相手とビデオチャットをするためには、 Windows XP側にもMSN Messenger6をインストールしMSN Messenger6同士でご利用ください。

#### ●Yahoo!メッセンジャーについて

Yahoo!メッセンジャーは、Yahoo!が提供しているインスタントメッ センジャーサービスです。

テキスト(文字)チャット機能だけではなく、音声チャット、ビデオチャ ット、さらには、オークション、株価、カレンダーなどをお知らせする アラート機能を搭載。さらには、IMテーマを変えると、文字チャット 画面のデザインが一瞬に変更されるなど、ユニークな機能が数多く 搭載されています。

また、Yahoo!掲示板では、メッセージを書き込んだ人の名前の横に、 メッセンジャーのアイコンが表示され、オンラインであればその人と メッセージ交換が直接できるなど、Webサイトと連携したサービス が提供されているのが特徴です。

さらに、導入や設定が比較的簡単な事から初心者でも手軽に始める ことができます。

#### ● NetMeetingについて

Windows 2000/Me/98 SE/98に標準で添付されているテレビ 電話ソフトです。

※ルーターをお使いの場合はルーターが「NetMeeting」に対応していることが必要です。 対応については、各ルーターのメーカーにお問い合わせください。

### (Universal Plug and Play:UPnP)

●ユニバーサルプラグアンドプレイ

ネットワークに接続されたデバイスのPlug and Playを行なう技術 です。Windows XPからは、対応ルーターから情報を取得したり、 必要に応じてルーターの設定を変更したりといったことが可能にな

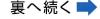
それにより、メッセージングソフトやネットワークゲームを使用する 際に、アプリケーションが自動的にルーターをセットアップするとい ったことが実現できます。

#### ●ビデオチャットソフトの操作説明について

ここでは、MSN Messenger、Yahoo!メッセンジャーで映像を 扱うための設定についてのみ説明します。なお、弊社ではこれら のソフトウェアに関するサポートは行っておりません。 詳しい操作方法については、それぞれのヘルプをご覧いただくか、

#### 各ソフトメーカーにお問い合わせください。 ●ビデオチャットソフトで正常に動作しない場合は?

各ビデオのチャットソフトで動作に異常が生じる場合、まずは本書 【5.動画や静止画を撮影する】における本製品の動作をご確認 ください。正常に動作する場合については、ビデオチャットソフト 側の設定に起因する事が考えられます。各ソフトメーカーにお 問い合わせください。



#### MSN Messenger6を使う

● MSN Messengerを起動します。

MSN Messengerでメッセージを送ることができる状態にして おいてください。

※MSN Messengerがインストールされていない場合は、

MSNのサイト(http://messenger.msn.co.jp)からダウンロードしてくだ さい。また、NET Passportを取得していない場合は取得してください。

- 力メラ、イヤホンマイクを接続します。
- 「オーディオとビデオのチューニングウィザード」を起動し

[ツール] ➡ [オーディオとビデオのチューニングウィザード] の順 にクリックします。

- ➡「オーディオとビデオのチューニングウィザード」が起動します。
- 4 操作手順はオンラインマニュアル 【Windows Messengerを使う】の手順4~10を参照 してください。
- ⑤ MSN Messengerの最初の画面でビデオチャットをする 相手をクリックします。



- ⑤ 文字チャット画面が表示されたら相手に文字でメッセージ を送って、ビデオチャットに誘ってから、[Webcam]アイコ ンをクリックします。
- 耐手の映像が右上に表示されます。



#### Yahoo!メッセンジャーを使う

① Yahoo!メッセンジャーを起動します。

Yahoo!メッセンジャーでメッセージを送ることができる状態にし ておいてください。

※Yahoo!メッセンジャーはYahoo!JAPAN(http://www.yahoo.co.jp/) からダウンロードしてください。また、Yahoo!メッセンジャーを利用するに はYahoo!JAPAN IDが必要です。

- 力メラ、イヤホンマイクを接続します。
- (3) 「オーディオセットアップウイザード」を起動します。 [ヘルプ] ▶ [オーディオセットアップ] の順に起動します。 ➡ [オーディオとビデオのチューニングウィザード] が起動します。



△ [次へ] ボタンをクリックします。 以降は画面の指示に従って進めてください。



⑤右の画面が表示されたら、[話す]ボタンを押して通話テス トをします。終了したら[完了]ボタンをクリックします。 これで、準備は完了です。 ビデオチャットを始めてみましょう。



⑥ Yahoo!メッセンジャーでオンラインになっている友達の アイコンをクリックし、文字でメッセージを送って相手がパ ソコンの前にいることを確認し、[映像] ボタンをクリック します。



🕡 映像が映っていて、ステータスバーに 「公開中」 と表示さ

れていればスタンバイOKです。 B 自分のMR (m) 映像を見せたいお友達のアイコ ンで右クリックし、「自分の映像 を見せる]をクリックすると相手 には [映像を見ますか?] という 確認メッセージが表示されます。 相手が[見る]を選択すると、ス 中と表示されます。



②ビデオの設定をします。

「自分の映像」画面でビデオの設定をすることができます。 [ファイル] ➡ [ビデオの設定]の順にクリックします。

# 本製品で、動画または静止画を撮影する手順を説明します。

#### 動画を撮る

本製品のカメラで動画を撮る方法について説明します。

本製品には、動画キャプチャソフトとして [I-O DATA CAMCAP] を 同梱しておりますが、ここでは、Windows XPに標準で添付されてい る「Windowsムービーメーカー(Version2)」を使って動画を撮る 方法について説明します。

● [I-O DATA CAMCAP] について 使用方法については、[I-O DATA CAMCAPヘルプ]をご参照く

- カメラを接続します。
- 🔁 「Windowsムービーメーカー」 を起動します。 [スタート] ▶ [プログラム] ▶ [アクセサリ] ▶ [Windowsムービーメーカー] の順にクリックします。
- ③「ビデオデバイスからの取り込み」を選択します。



☑ [利用可能なデバイス] からUSB-CAM30M Seriesを 選択します。



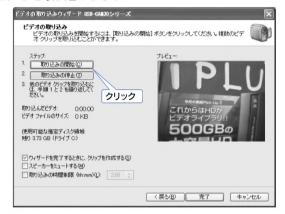
⑤ファイル名と保存場所を入力します。



⑤ビデオの取り込みに使用する設定を選択します。



グビデオを取り込みます。



- 3 録画を終えるときは、[取り込みの中止] ボタンをクリック します。
- ⑤完了ボタンをクリックすると、最初の画面に戻ります。 ➡プレビュー画面で確認できます。



#### 静止画を撮る

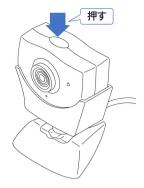
「I-O DATA CAMCAP」起動時にカメラ本体上部のスナップショット ボタンに連動する「SnapShot Viewer」を利用する事で静止画を簡 単にビットマップ形式で保存することができます。

- カメラを接続します。
- [] [I-O DATA CAMCAP]を起動します。 [スタート] ➡ [(すべての)プログラム] ➡ [I-O DATA] ➡ [USB-CAM30M Series] → [I-O DATA CAMCAP]



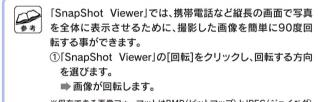
3 カメラ本体上部の 「スナップショットボタン」を 押します。

> ➡静止画が撮られ、 「SnapShot Viewer」が起動 します。



④ [ファイル] ▶ [名前を付けて保存]の順にクリックし、 画像を保存します。





※保存できる画像フォーマットはBMP(ビットマップ)とJPEG(ジェイペグ) です。メールなどで携帯電話に送信する場合は、ペイントなどのフォトレタ ッチソフトを使って、お使いの携帯電話の画像フォーマットに変換する必要 があります。





#### Macintoshをお使いの場合

本製品を使うためのソフトウェアを、インストールします。 ここではまだ本製品をパソコンに接続しないでください。

- **USB-CAM30MシリーズサポートソフトをCD-ROMド** ライブに入れます。
- [MAC-OSX] フォルダ内の [USB-CAM30M Driver install.pkg] をダブルクリックします。

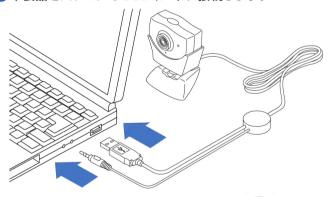




4 以降は画面の指示に従っ て進めます。 右の画面では[閉じる]ボ タンをクリックします。



⑤本製品をパソコンのUSBポートに接続します。



⑤デスクトップの[WebCam Monitor]を ダブルクリックします。



**▽** 画像が表示されれば、インストールは完了です。 ※[WebCam Monitor]の使い方や画像の調整などについてはオンライン



©2004 I-O DATA DEVICE, INC. All rights reserved